



AKILLI KART YAZILIMLARININ MODEL GÜDÜMLÜ GELİŞTİRİLMESİ

Hidayet Burak SARITAŞ

Geylani KARDAŞ

Ege Üniversitesi Uluslararası Bilgisayar Enstitüsü

İçerik

- Akıllı kartlar
- Amaç
- Model Güdümlü Uygulama Geliştirme
- Platform Bağımsız Akıllı Kart Modeli
- Platforma Özgü Modeller
- Akıllı Kart Uygulamalarının Modellenmesi
 - Cüzdan uygulaması
- Modeller arası Dönüşüm (M2M)
 - Platform-Bağımsız Modelden Platforma-Özgü Modellere(M2M)
- PSM (Platforma-Özgü) aşamasında Modelleme
- Akıllı Kart Uygulamaları için Otomatik Kod Üretme
 - Üretilen Kodun İçeriği
- Plan ve Sonuç

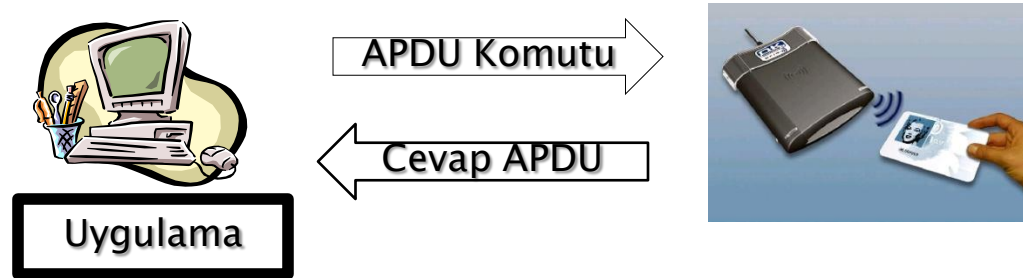
Akıllı Kartlar

- ▶ Dahili mikro işlemciye sahip plastik kartlar
- ▶ Veriyi işleme ve saklama yeteneğine sahip
- ▶ ISO/IEC 7816 ile standartlaştırılmış fiziksel ve iletişim altyapısı
- ▶ Kullanım alanları:
 - Kredi kartları – Sim kartları
 - Pasaportlar – Ulaşım kartları
 - Sağlık kartları – Kimlik kartları
- ▶ Kullanım nedenleri:
 - Güvenlik
 - Taşınabilirlik
 - Otomasyon



İletişim Altyapısı

- ▶ APDU (Application Protocol Data Unit)
 - Akıllı kart ile okuyucu arasında tüm iletişim, **uygulama protokolü veri yapısı** olarak adlandırılan APDU paket yapısı ile sağlanır
 - Geliştirilen uygulamalar bu paket yapısını kullanarak, alttaki protokolden bağımsız olarak kart ile iletişim kurabilir.



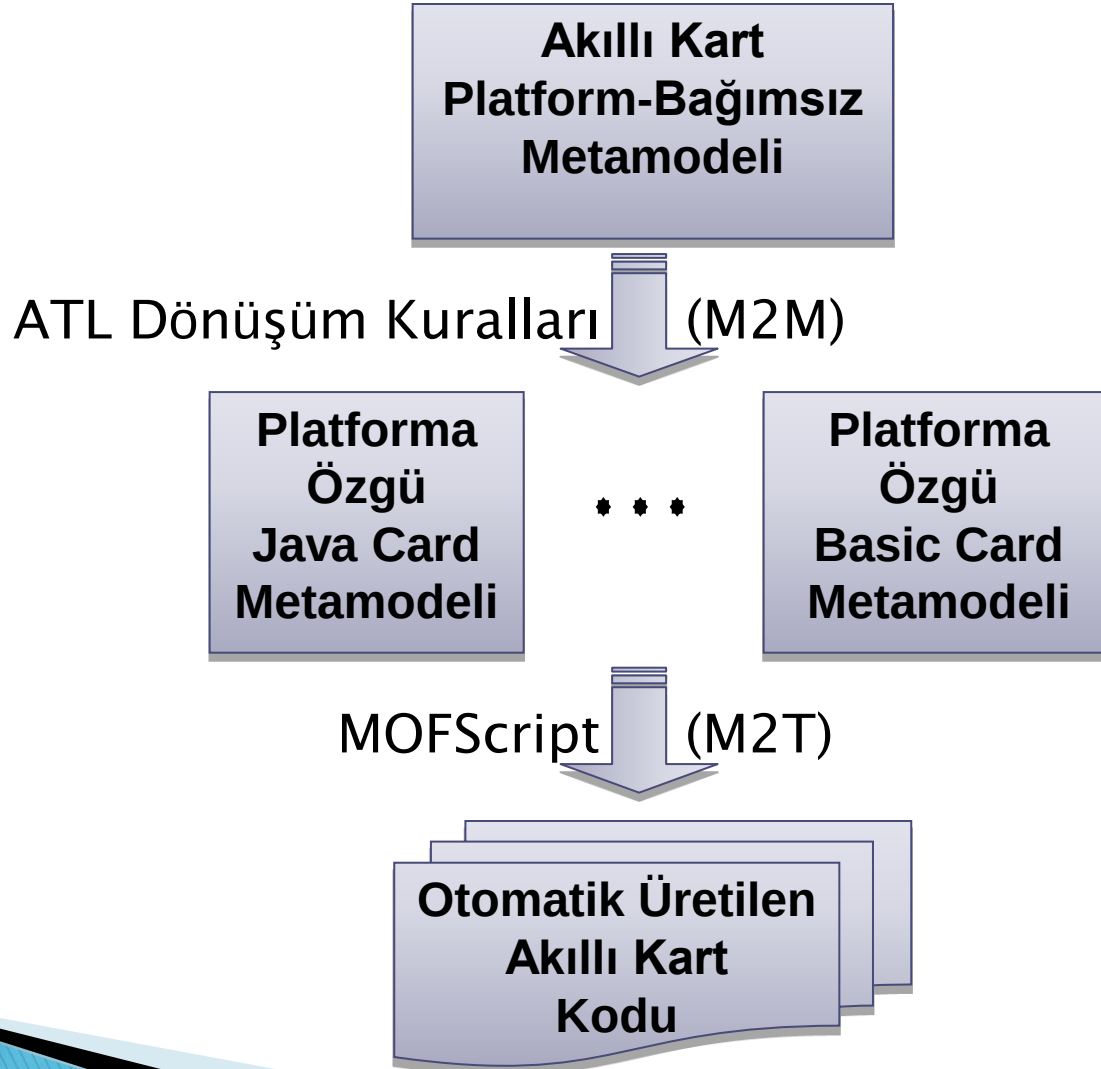
Akıllı Kartlar için Uygulama Geliştirme

- ▶ Farklı akıllı kartlar için farklı uygulama geliştirme platformları
 - Java Card – (Java Card Development Environment)
 - Basic Card – (ZC-Basic Language)
- ▶ Alt Seviye iletişim yapısı
- ▶ Donanımsal sebepler
 - Sınırlı Hafıza

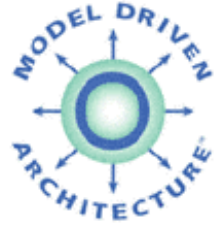
Amaç

- ▶ Belli bir dile bağlı kalmaksızın, farklı platformlara, ISO/IEC 7816 standartlarına ve temel programlama gereklerine uyumlu platform bağımsız bir akıllı kart metamodeli oluşturmak
- ▶ Metamodelden örnek modeller oluşturabilmek için görsel bir kullanıcı arayüzü
- ▶ Farklı akıllı kart platformlarına özgü metamodeler ve görsel bir kullanıcı arayüzü oluşturmak
 - Java Card – Basic Card
- ▶ Modeller arası dönüşüm kuralları oluşturmak(M2M)
- ▶ Hazırlanan modellerden akıllı kart koduna dönüşüm işlemleri (M2T)

Yaklaşım



Model Gdml Uygulama Geliřtirme

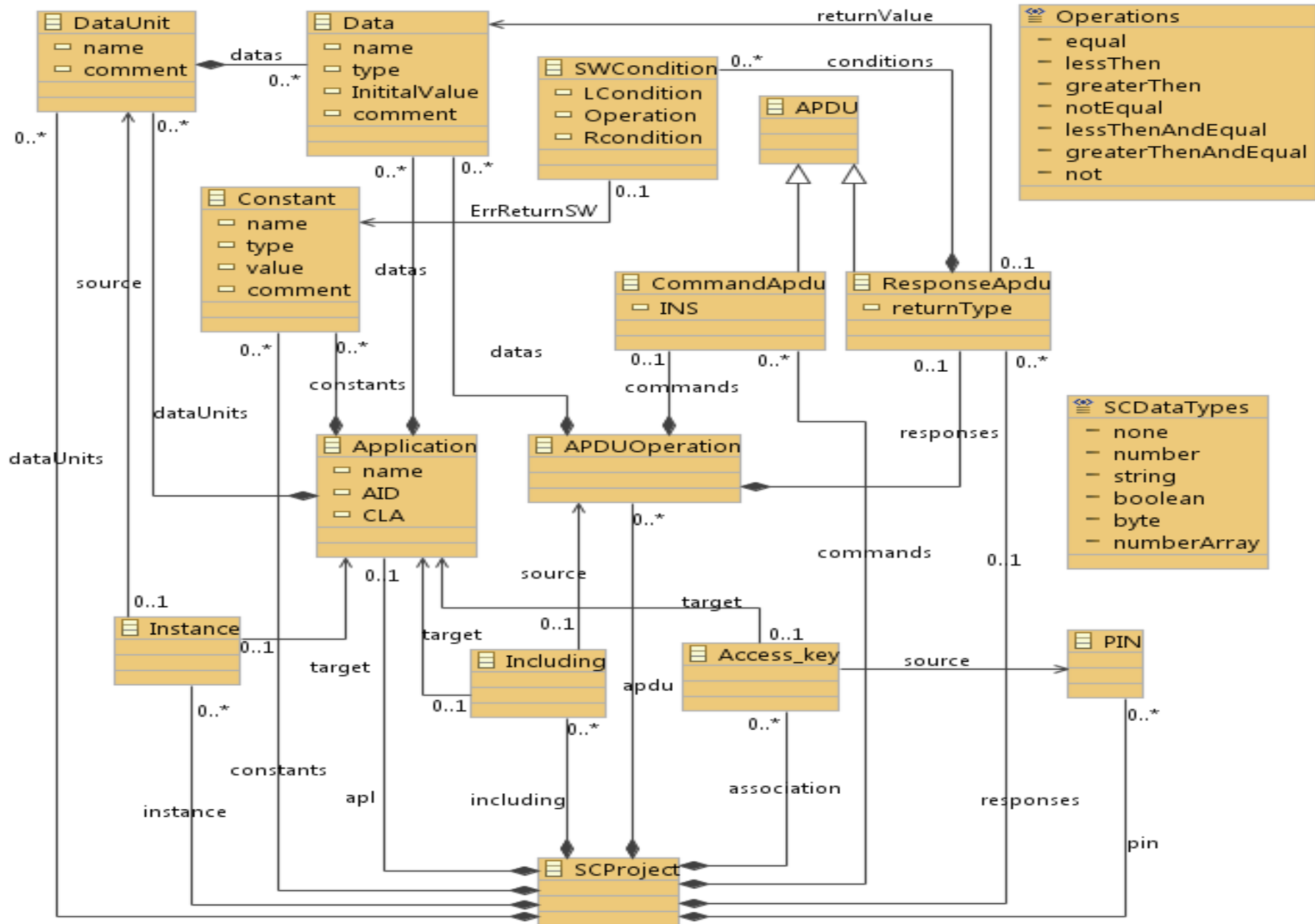


- ▶ Model Gdml Geliřtirme (MDD – Model Driven Development) ile yazılım geliřtirme sreci modeller zerinden tanımlanmaya alıřılmıřtır.
- ▶ Gerek anlamda, retilen modeller, Model Tabanlı Mimari (MDA) bakıř aısına gre akıllı kartlar iin platform bağımsız model, Java Card ve Basic Card iin platforma zg metamodeller olarak adlandırılabilir
- ▶ Geliřtirilen Metamodeller Eclipse modelleme ortamı zerinde Ecore metamodeli kullanılarak tasarlanmıřtır
 - Eclipse Modeling Framework (EMF)
 - EMF, yeni bir model geliřtirebilme ve bu model iin gerek zamanlı kod retebilmeyi sağılayan aralar sunmaktadır

Platform Bağımsız Akıllı Kart Modeli

► Platform Bağımsız Metamodel

- Belli bir uygulama geliştirme platformuna bağlı kalmadan akıllı kart uygulamaları geliştirebilmek
- Daha sonra eklenebilecek dile özgü platformlara uyarlanabilecek esnek bir yapı
- Modellerin kolay anlaşılır ve geliştirilebilir olması



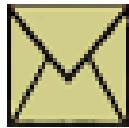
Akıllı Kart Metamodel Elemanları

- ▶ Metamodelin anahtar ögesi *Application* model elemanıdır
 - Esas olarak bir akıllı kart programını temsil etmektedir
 - Akıllı kart uygulaması geliştirirken bir başlangıç noktası olarak görülmekte ve her akıllı kart örnek modeli içine eklenmektedir
 - Modelleme ortamında tanımlanabilen tüm sabitler, işlemler, ilişkiler ve veri tipleri tümüyle *Application* elemanı ile bağlantılıdır.



Akıllı Kart Metamodel Elemanları

- ▶ APDU (Uygulama protokolü veri yapısı)
 - Okuyucu ile akıllı kart arasındaki veri iletiminin sağlandığı paket yapısıdır
 - APDU işlemleri için bir üst modeldir



- ▶ APDUOperation
 - Modelleme ortamı üzerinde herhangi bir APDU işlemini tanımlayabilmek için tüm öğeleri içerir
 - commandAPDU ve responseAPDU elemanları bu eleman içinde tanımlanabilmektedir.
 - Gelen bir APDU paketinin nasıl işleneceği ve hangi işlemleri çalıştıracağı ile ilgili bilgileri tutabilmektedir.



Including

Akıllı Kart Metamodel Elemanları

► PIN



- Akıllı Kart programlarına yetkili erişim sağlamak için şifre tanımlarının yapılabilirdiği bir ara yüz sağlar.
- Okuyucu ile akıllı kart arasında bir bağlantı açılmadan önce *PIN* değerinin doğrulaması yapılmaktadır
- Okuyucu *PIN* değerini içeren bir *APDU* paketini gönderir ve akıllı kart içindeki uygulama bu değer kontrolünü yapar
- Doğrulama ve pin değerini ilkleme komutları otomatik olarak üretilir
- *Application* elemanı ile arasında *Access_key*  ilişkisi kurulmalıdır

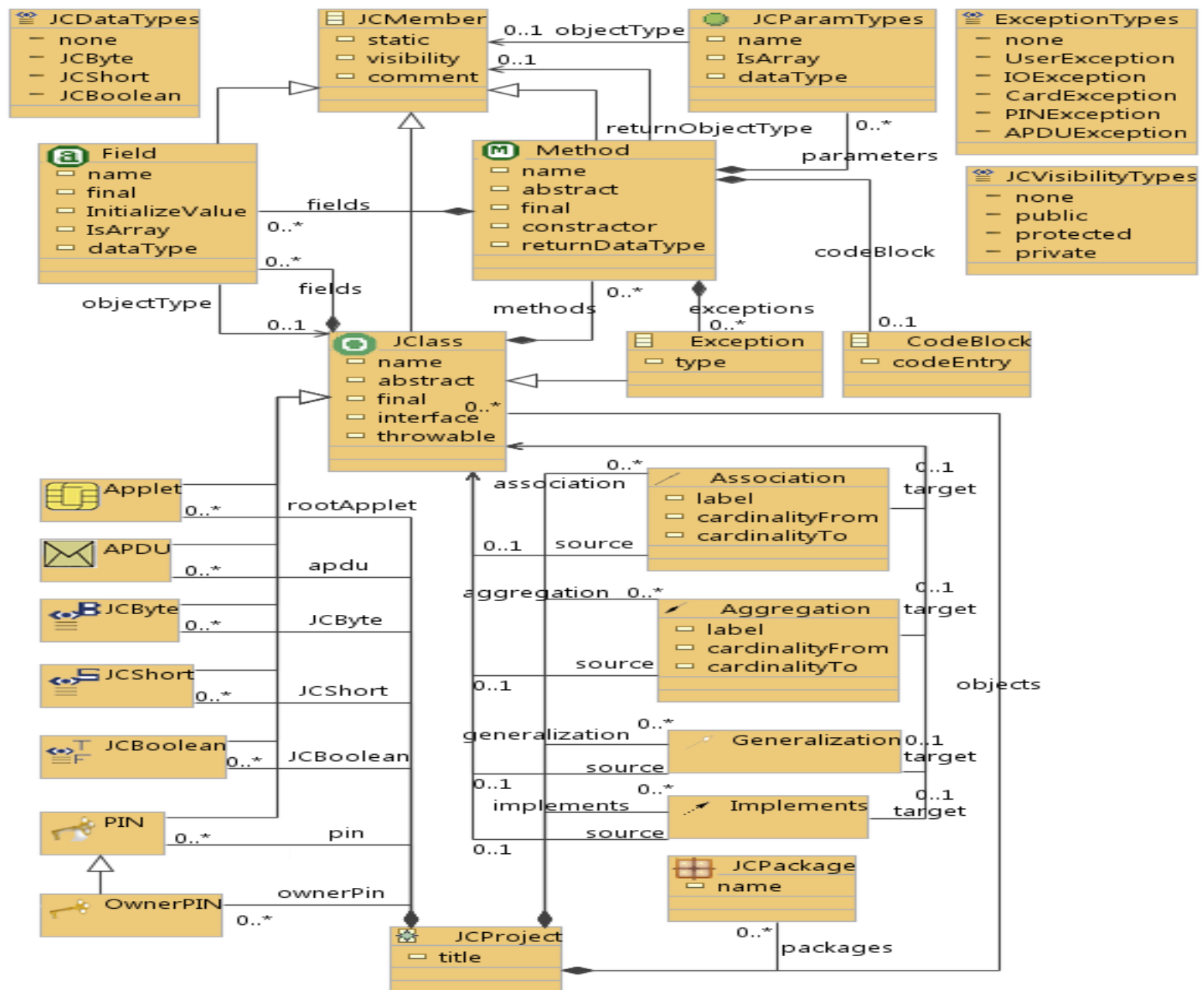
Akıllı Kart Metamodel Elemanları

- ▶ *Constant*  ve *Data*  elemanları veri tipi tanımlamaları yapmak amacıyla kullanılmaktadır.
- ▶ *SCDataTypes*
 - *number*
 - *numberArray*
 - *string*
 - *boolean*
 - *byte*
- ▶ Kullanıcı tanımlı veri tipleri için *DataUnit* 
 - Farklı veri tiplerini bir araya toplayarak yeni bir veri tipi oluşturulabilmektedir.

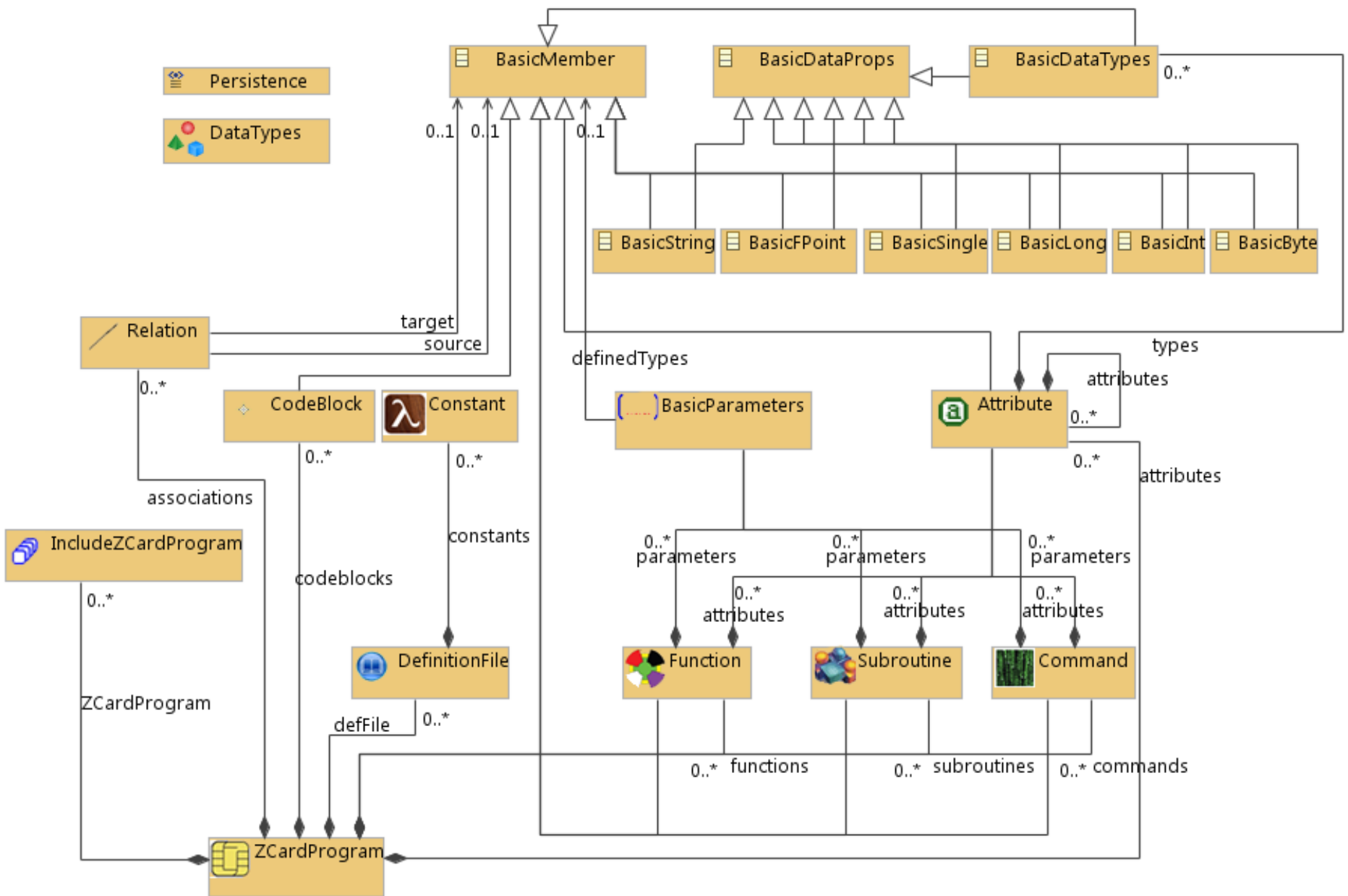
Instance 
- ▶ *Akıllı kart metamodelindeki tüm veri tipleri platforma özgü modellerde uygun veri tiplerine dönüştürülmektedir.*

Platforma Özgü Java Card ve Basic Card Modelleri

- ▶ Platforma Özgü Metamodel
 - Otomatik kod üretiminden önce, akıllı kart metamodelinden dönüşümlerin yapıldığı seviye
 - Dile bağlı özellikler içermesi
 - Platformlar hakkında bilgisi olan geliştiriciler için modellenen uygulamayı daha çok geliştirebilme imkanı



❖ Hazırlanan Java Card Metamodeli



❖ Hazırlanan Basic Card Metamodeli

Cüzdan Uygulaması

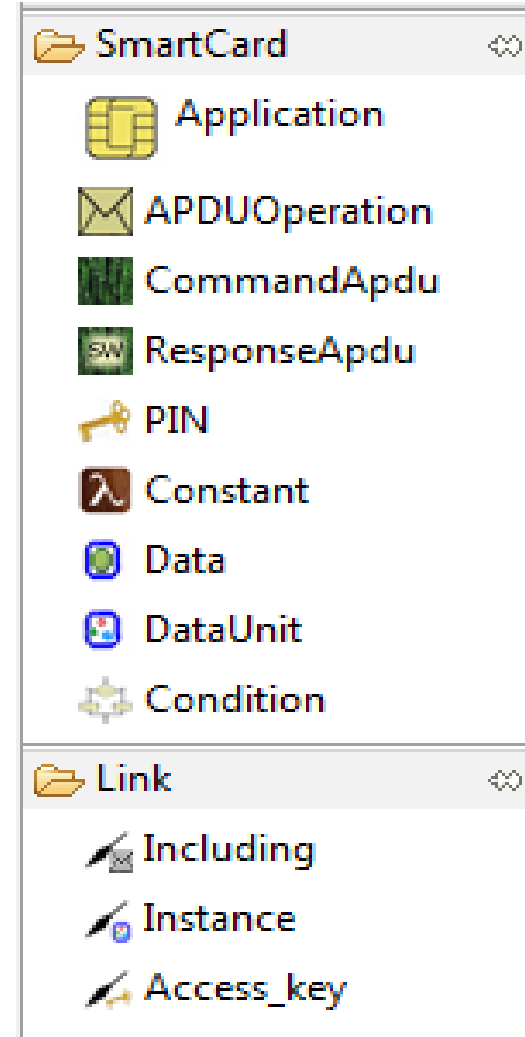
- ▶ Basit elektronik cüzdan komutları
 - Para düşme (Debit), Bakiye öğrenme (getBalance)
 - İndirim (Discount), Kredi yükleme (Credit)
- ▶ Her komut için bir *APDUOperation* işlemi
- ▶ Programda kullanılabilecek *Constant* tanımları
 - Çalıştırılan komutlar için geri dönüş hata değerleri
 - maxBalance, maxPinSize, pinTryLimit gibi tanımlar

Akıllı Kart Programlarının Modellenmesi

- ▶ Modelleme ortamı Eclipse platformu üzerinde Grafiksel Modelleme (GMF) araçları kullanılarak tanımlanmıştır.
- ▶ Geliştiriciler, akıllı kart sistemlerini modelleyebilmek amacıyla görsel editör ortamını kullanabilmektedirler.
- ▶ GMF üzerinde metamodel elemanları için görsel özellikler ve kısıtlar belirlenmiştir.

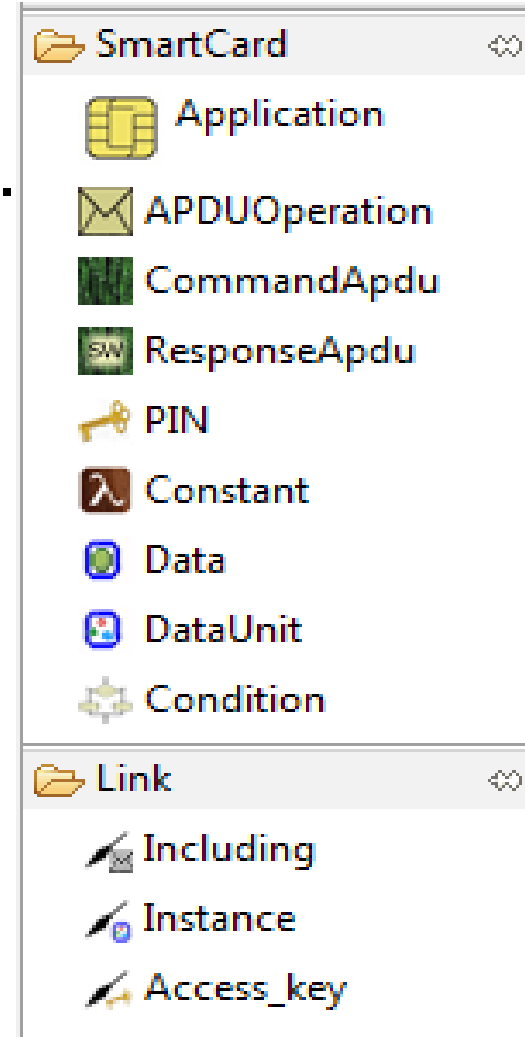
Akıllı Kart Programlarının Modellenmesi

- ▶ Akıllı Kart programı modelleyebilmek için gerekli olan elemanlar bir palet üzerinde tanımlanmıştır.
- ▶ Yanlış bir ilişki kurulmasını engellemek ve tasarlanan modellerin tutarlı olması sağlamak için bazı kısıtlar bulunmaktadır.
 - Command ve response APDU elemanları sadece APDUOperation elemanı içerisinde tanımlanabilmektedir.
 - İlişki okları sadece ilgili elemanlar arasında oluşturulabilmektedir.

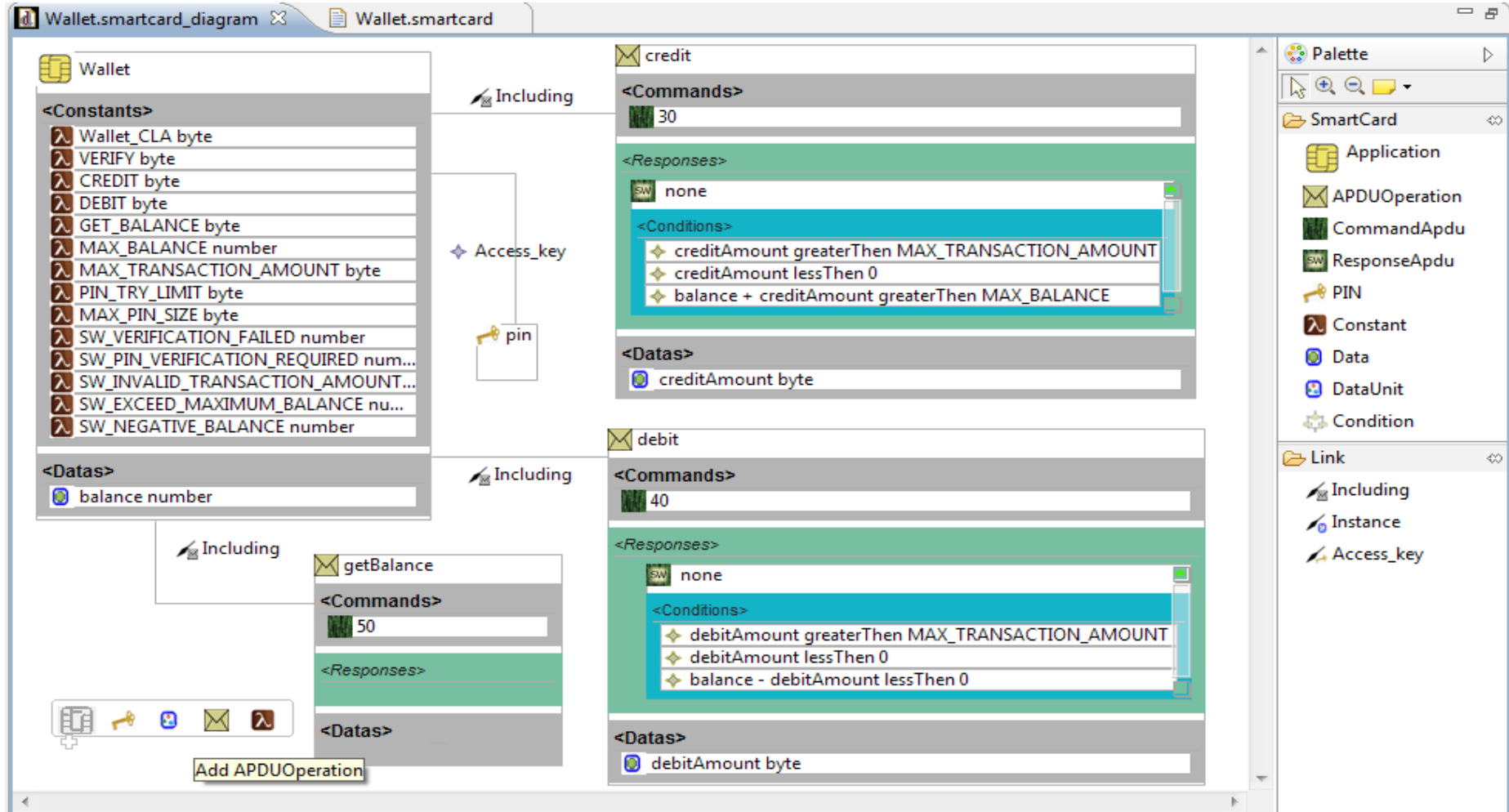


Akıllı Kart Programlarının Modellenmesi

- *Constant* elemanı *Application* içinde ya da *DataUnit* içinde tanımlanabilir.
 - *Constant* ve *Data* elemanları ilgili olmadıkları bir alanda kullanılamazlar.
 - Bir adet *Application* elemanı tanımlanabilir.
- Bir cüzdan uygulaması nasıl modellenir?



Akıllı Kart Programlarının Modellenmesi



❖ Akıllı Kart modelleme araçları ile hazırlanan elektronik cüzdan modeli

Modeller arası Dönüşüm (M2M / PIM to PSM)

- ▶ Modeller arası dönüşüm kuralları ATL dili ile geliştirilmiştir.
- ▶ Akıllı kart örnek modelinden, platform bağımsız modellere (Java Card PSM, Basic Card PSM) ayrı ayrı dönüşüm kuralları yazılmıştır.
- ▶ Grafikselleştirme arayüzü ile oluşturulan örnek modeller için otomatik olarak oluşturulan Ecore formatı, ATL dönüşüm kurallarına girdi olarak verilmektedir.

PIM to PSMs (M2M)

Platform–Bağımsız Modelden Platforma–Özgü Modellere

Akıllı Kart Metamodeli Platform Bağımsız Metamodeli	Java Card Metamodeli	Basic Card Metamodeli
SCProject	JCProject	ZCardProgram
Application	Applet	DefinitionFile
APDUOperation (command – response)	Method	Command
PIN	PIN	Attribute
Constant	Field	Constant

❖ Akıllı Kart Modelinden Platforma Özgü Modellere Dönüşümler

PIM to PSMs (M2M)

SmartCard2JavaCard.atl

```
rule SmartCard2JavaCard{
  from
    smartCard : MM!SCProject
  to
    javaCard : MM1!JCProject(
      title <- smartCard.title,
      rootApplet <- Set{MM ! Application.allInstances()},
      ownerPin <-Set{MM!PIN.allInstances()},
      aggregation <- Set{MM!Access_key.allInstances()})}



---



rule Application2Applet{
  from
    appl : MM!Application
  to
    app_let : MM1 ! Applet(
      name <- appl.name,
      fields<- Sequence{appl.constants, appl.datas},
      methods<- appl.getAssociations())}
```

PIM to PSMs (M2M)

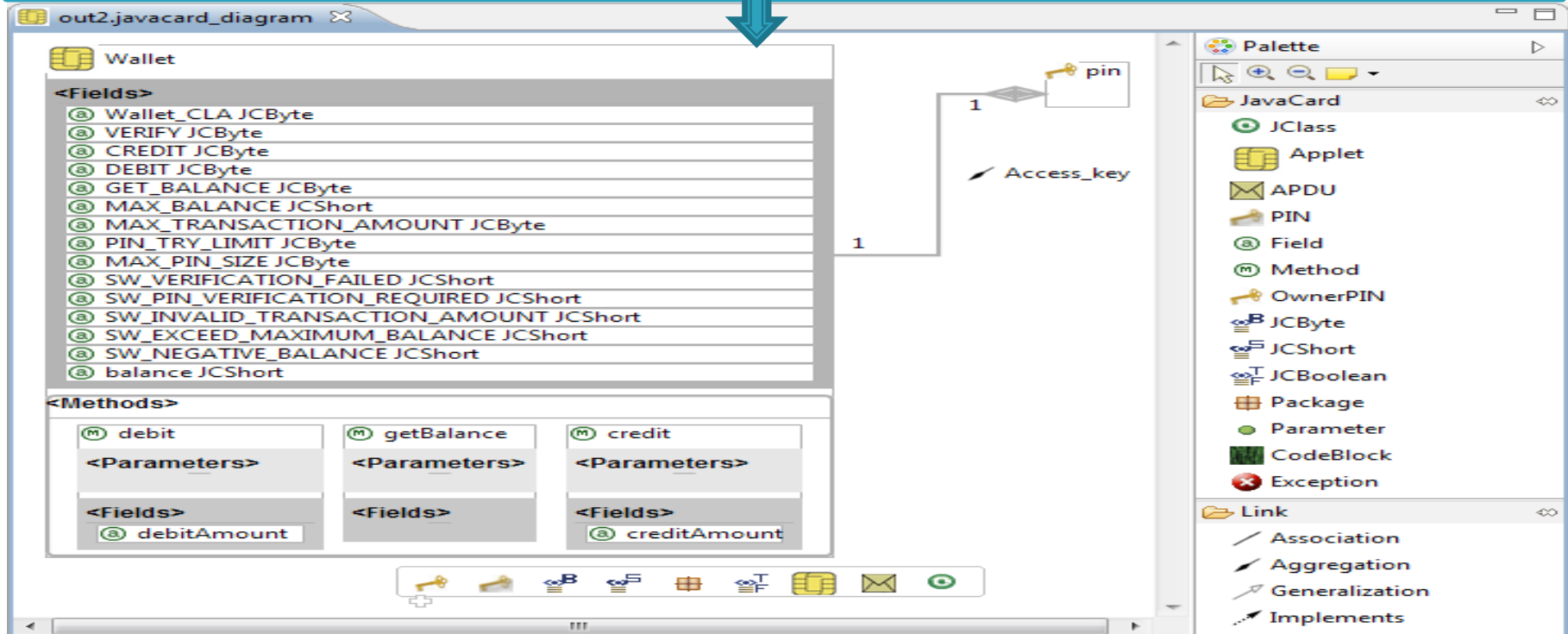
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SCard:SCProject xmi:version="2.0" xmlns:xmi="http://www.omg.org/XMI"
xmlns:SCard="org.smartcard.com" title="bank.purse">
  <apl name="Wallet" AID="">
    <datas name="balance" type="number"/>
    <constants name="Wallet_CLA" type="byte" value="0xB0" comment="code of CLA byte in the command
APDU header"/>
    <constants name="VERIFY" type="byte" value="0x20" comment="codes of INS byte in the command
APDU header"/>
    <constants name="CREDIT" type="byte" value="0x30"/>
    <constants name="DEBIT" type="byte" value="0x40"/> . . .
```

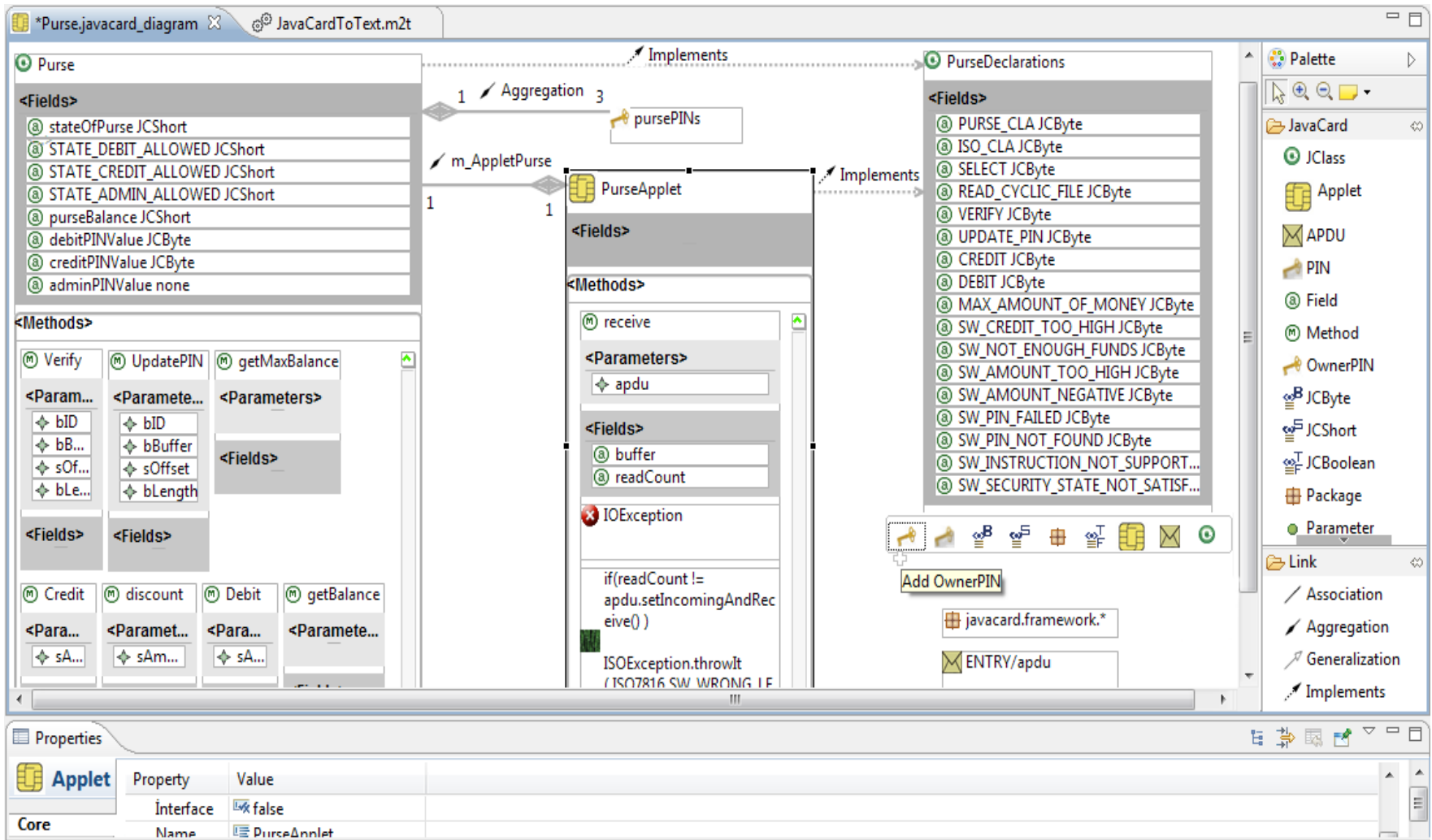


```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<JCard:JCProject xmi:version="2.0" xmlns:xmi="http://www.omg.org/XMI" xmlns:JCard="org.javacard.com"
title="bank.purse">
  <rootApplet name="Wallet">
    <methods visibility="private" name="credit">
      <fields static="true" comment="" name="creditAmount" final="true" InitializeValue="" dataType="JCByte"/>
    </methods>
    <methods visibility="private" name="debit">
      <fields static="true" comment="" name="debitAmount" final="true" InitializeValue="" dataType="JCByte"/>
    </methods>
    <methods visibility="private" name="getBalance"/>
    <fields static="true" comment="" name="Wallet_CLA" final="true" InitializeValue="0xB0"
dataType="JCByte"/>
    <fields static="true" comment="" name="VERIFY" final="true" InitializeValue="0x20" dataType="JCByte"/>
    <fields static="true" comment="" name="CREDIT" final="true" InitializeValue="0x30" dataType="JCByte"/>
    <fields static="true" comment="" name="DEBIT" final="true" InitializeValue="0x40" dataType="JCByte"/> . . .
```

PSM aşamasında Modelleme

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<JCard:JCProject xmi:version="2.0" xmlns:xmi="http://www.omg.org/XMI" xmlns:JCard="org.javacard.com"
title="bank.purse">
  <rootApplet name="Wallet">
    <methods visibility="private" name="credit ">
      <fields static="true" comment="" name="creditAmount" final="true" InitializeValue="" dataType="JCByte"/>
    </methods>
    <methods visibility="private" name="debit">
      <fields static="true" comment="" name="debitAmount" final="true" InitializeValue="" dataType="JCByte"/>
    </methods>
    <methods visibility="private" name="getBalance"/>
    <fields static="true" comment="" name="Wallet_CLA" final="true" InitializeValue="0xB0"
dataType="JCByte"/> . . .
```

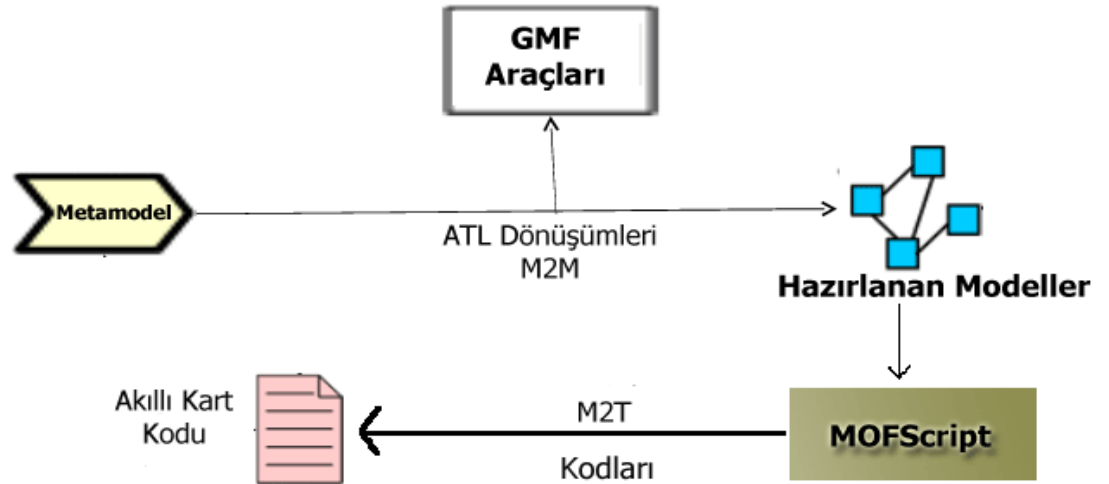




❖ Java Card modelleme araçları ile hazırlanan başka bir elektronik cüzdan modeli

Akıllı Kart Uygulamaları için Otomatik Kod Üretme

- ▶ Modellerden kod üretme amacıyla geliştirilen dönüşüm kodları MOFScript dili ile yazılmıştır.
 - MOFScript, Eclipse içinde bir araç olarak kullanılabilmekte ve geliştirilen modellerden herhangi bir anda kod üretilmektedir.
 - Hazırlanan model elamanlarının ve ilişkilerinin Ecore formatında tutulduğu dosya, MOFScript için bir girdi olarak algılanmaktadır.



MOFScript Dönüşüm Kuralları ve Üretilen Kodlar

Java Card MofScript Kodları

```
self.rootApplet->forEach(c:ec.JClass) {
    '
    public class ' c.name ' extends Applet {
    '
    c.fields->forEach(c2:ec.Field) {
    if (c2.visibility == "none") {
        '
        public '
    } else {
        '
        '
        c2.visibility ' '
    if (c2.static) {
        ' static '
    if (c2.final) {
        ' final '
    if (c2.IsArray) {
        var aggrRelation:List
        self.aggregation->forEach(c5:ec.Aggregation) {
        if ((c5.source.name = c.name)) {
            if (c5.target.name = c2.name) {
                aggrRelation.add(c5)}}}
        if (aggrRelation.size() > 0) {
            aggrRelation->forEach(c5:ec.Aggregation){
            c5.target.name ' ' c2.name '[' = new ' c5.target.name '[' c5.cardinalityTo
            '];'}}
```

```

package bank.purse;

import javacard.framework.*;
import javacardx.framework.*;

public class Wallet extends Applet {
    public static final byte Wallet_CLA = 0xB0; // code of CLA byte in the command APDU header
    public static final byte VERIFY = 0x20; //
    public static final byte CREDIT = 0x30; //
    public static final byte DEBIT = 0x40; //
    public static final byte GET_BALANCE = 0x50; //
    public static final short MAX_BALANCE = 0x7FFF; // maximum balance
    public static final byte MAX_TRANSACTION_AMOUNT = 127; // maximum transaction amount
    public static final byte PIN_TRY_LIMIT = 0x03; // maximum number of incorrect tries
    public static final byte MAX_PIN_SIZE = 0x08; //
    public static final short SW_VERIFICATION_FAILED = 0x6300; //
    public static final short SW_PIN_VERIFICATION_REQUIRED = 0x6301; //
    public static final short SW_INVALID_TRANSACTION_AMOUNT = 0x6A83; //
    public static final short SW_EXCEED_MAXIMUM_BALANCE = 0x6A84; //
    public static final short SW_NEGATIVE_BALANCE = 0x6A85; //
    OwnerPIN pin;
    short balance;

    public static void install(byte[] bArray, short bOffset, byte bLength) {
        new Wallet();
    }

    public Wallet() {
        pin = new OwnerPIN((byte)(5), (byte)(8));
        pin.update(/*write your pin value variable here*/, (short)(0), (byte)(/*write your size of pin here in bytes*/));
        register();
    }

    public void process(APDU apdu) throws ISOException{

        // APDU object carries a byte array ( buffer ) to
        // transfer incoming and outgoing APDU header
        // and data bytes between card and CAD
        // At this point, only the first header bytes
        // [ CLA, INS, P1, P2, P3 ] are available in
        // the APDU buffer.
        // The interface javacard.framework.ISO7816
        // declares constants to denote the offset of
        // these bytes in the APDU buffer

        byte[] buffer = apdu.getBuffer();
        //Examination of the buffer.
        switch(buffer[ISO7816.OFFSET_INS])
        {

        case GET_BALANCE: getBalance ( apdu ) ;
        return;
        case DEBIT: debit ( apdu ) ;
        return;
        case CREDIT: credit ( apdu ) ;
        return;
        case VERIFY: verify ( apdu ) ;
        return;
        default: ISOException.throwIt
            ( ISO7816.SW_INS_NOT_SUPPORTED ) ;
        }

    }
}

```


Üretilen Kodun İçeriği

- ▶ PIM seviyesinde modelleme ile Java Card koduna dönüşümler
 - Process, Install gibi temel Java Card metotları
 - Küçük farklılıklar haricinde, Java Card kodunda bulunması gereken temel işlemler ile çalışan seviyede kod üretimi
 - Kullanıcı tanımlı metotlar
 - Metot imzalarının tümü
 - Kullanıcı tarafından girilen koşulların dile özgü kullanımları
 - Standart bir metot içinde bulunabilecek küçük kod blokları
 - Sabit ve Değişken veri tipleri
 - Tamamı
 - Pin İşlemleri
 - Temel işlemleri yerine getirecek metot ve parametrelerin üretimi

Üretilen Kodun İçeriği

- ▶ PIM seviyesinde modelleme ile Basic Card koduna dönüşümler
 - Paket alış verişi sağlayacak “Command” prosedürleri
 - Prosedür imzaları, aldığı parametreler, gövde kısmındaki koşul içeren kodlar ve geri dönüş değerleri
 - Kullanıcı tanımlı metotlar (Subroutine ve Function)
 - Sadece PSM seviyesinde
 - Sabit ve Değişken veri tipleri ile sabitlerin tanımlandığı diğer proje dosyaları
 - Tamamı

Plan ve Sonuç

- ▶ Geliştirmesi devam eden çalışmamızın içeriği:
 - Üretilen kodun verimliliği ve doğruluk testleri
 - Otomatik üretilen kod miktarının artırılmasına yönelik çalışmalar
 - Bu sayede otomatik üretilen kod üzerinde en az seviyede değişiklik yapılması
- ▶ İleriye Dönük Düşünceler
 - Farklı akıllı kart tiplerine destek
 - Platform Bağımsız Model bu genişlemeye olanak verecek şekilde tasarlandı

Teşekkürler

- Sorularınız?